



Erfgoed

Dit vinden we belangrijk!

Mensen in beeld brengen door middel van geschiedenis

Weten wat het erfgoed is

Behoud van de schaarse monumenten

De verhalen achter het erfgoed (geschiedenis)

Info digitaal beschikbaar maken met beeldmateriaal (zoals eerder de fotoboeken over Uithoorn en oude films)

Behoud van erfgoed

Historische routes

Verbinding zoeken oud met nieuw op eigentijdse wijze dmv gevelprojectie, muurschildering en augmented reality¹

Aandacht in het onderwijs voor erfgoed

Meer toegankelijk maken door verrassende verbindingen te maken

Traditionele evenementen behouden zoals de Kwakelse Kermis.

Voor wie/Met wie?

Voor iedereen jong en oud!

Met de kennis van de historische vereniging

Onderwijs, bibliotheek

Diversiteit verbinding met anderen: gemeente, provincie, vrijwilligers, monumentenbeleid, inwoners van Uithoorn

Stip aan de horizon over 5 jaar

Bescherming beeldbepalende monumenten (Oud Uithoorn boek in woord en beeld)

Cultureel erfgoed zoals Kwakelse Veiling en Kwakelse Kermis behouden.

Fort aan de drecht verhalen vertellen/tentoonstelling

Polderlandschap in werking, gemaal bezoeken met school? **Namen en gebouwen straten oorsprong.....**

Niet vergeten!

Signaleren van beeldbepalende panden

Beschikbaar stellen financien

Burgemeesters woning

Maquette verdwenenen objecten zoals: Oude melkfabriek, Cindu, boerderij Europarei Kootbad, zwembboot spetternest

Een boek over de verhalen achter de monumenten.

Wat is jou bijdrage?

Ondernemingplan maken tgv financiering/voortzetting

Bouwen van een maquette (Eltjo)

¹ Augmented reality wordt gebruikt om natuurlijke omgevingen of situaties te verbeteren en perceptueel verrijkte ervaringen te bieden. AR kan worden gedefinieerd als een systeem dat drie basisfuncties vervult: een combinatie van echte en virtuele werelden, realtime interactie en nauwkeurige 3D-registratie van virtuele en echte objecten